

면접(X), 수능최저학력기준(X)

184명

지원자격 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 고등학교 졸업 동등 이상의 학력이 인정된 자

인재상 충실한 학교생활을 통하여 관심 분야에 대한 탐색과 기초 학업역량을 균형 있게 발전시킨 바른 인재

전형방법 서류평가 100%

서류평가 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(40%), 진로역량(35%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가

서류평가		
학업역량 40%	진로역량 35%	공동체역량 25%

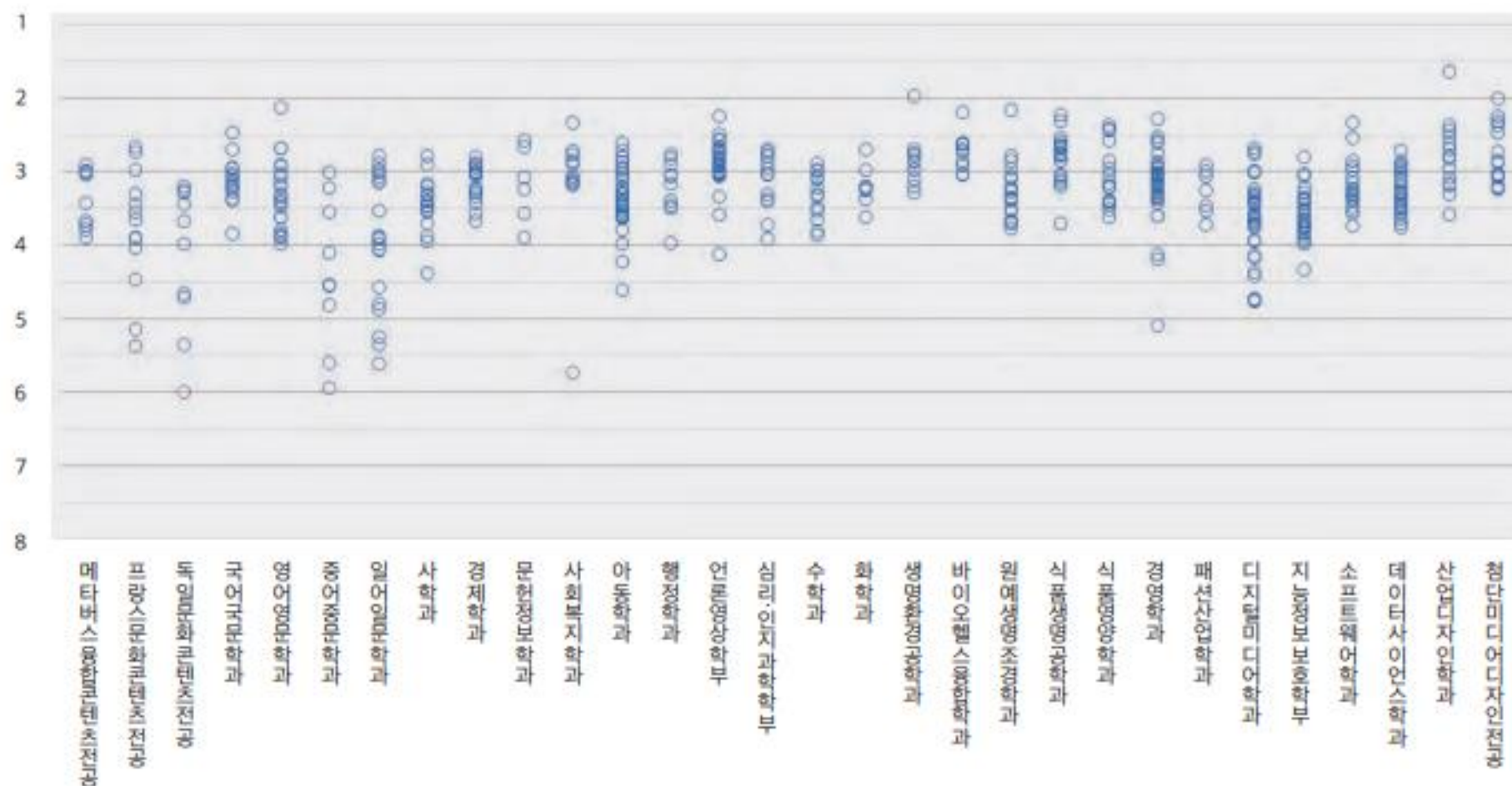
[서류 평가요소 및 평가항목]

평가요소(비율)	평가항목
학업역량(40%)	학업성취도, 학업태도, 탐구력
진로역량(35%)	전공(계열) 관련 교과 이수 노력, 전공(계열) 관련 성취도, 진로 탐색 활동과 경험
공동체역량(25%)	협업과 소통능력, 나눔과 배려, 성실성과 규칙준수, 리더십

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자)

[2025학년도 학생부종합(바른인재서류전형) 학생부 등급 분포(최종합격자 기준)]



2024~2025학년도 전형결과

모집단위		2025학년도							2024학년도						
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저
글로벌ICT 인문융합 학부	메타버스융합콘텐츠전공	4	92	23.0	6	2.9	3.3	3.9	5	80	16.0	5	2.6	3.8	7.0
	프랑스문화콘텐츠전공	4	59	14.8	9	2.7	3.8	5.4	5	78	15.6	8	3.2	4.1	5.3
	독일문화콘텐츠전공	4	70	17.5	6	3.2	4.2	6.0	7	70	10.0	7	3.0	4.8	6.3
국어국문학과		7	78	11.1	8	2.5	3.1	3.8	8	57	7.1	11	2.6	3.2	3.8
영어영문학과		7	147	21.0	14	2.1	3.3	4.0	8	134	16.8	18	2.6	3.9	6.2
중어중문학과		4	75	18.8	5	3.0	4.4	6.0	6	77	12.8	13	2.3	4.1	6.2
일어일문학과		7	155	22.1	13	2.8	3.9	5.6	8	149	18.6	11	3.1	3.9	6.7
사학과		4	53	13.3	13	2.8	3.5	4.4	5	56	11.2	10	2.5	3.4	4.2
경제학과		5	37	7.4	10	2.8	3.2	3.7	7	68	9.7	7	2.7	3.2	3.6
문헌정보학과		4	40	10.0	2	2.6	3.2	3.9	5	48	9.6	3	2.7	2.9	3.1
사회복지학과		6	64	10.7	7	2.3	3.2	5.7	8	91	11.4	5	2.3	3.0	3.5
아동학과		12	108	9.0	22	2.6	3.4	4.6	12	130	10.8	20	2.5	3.1	3.6
행정학과		4	35	8.8	6	2.8	3.2	4.0	6	53	8.8	7	2.7	3.0	3.4
언론영상학부 (디지털영상전공/저널리즘전공 /비즈니스커뮤니케이션전공)		9	108	12.0	22	2.2	2.9	4.1	12	115	9.6	7	2.6	2.9	3.4
심리·인지과학학부 (인지학습과학전공/응용심리전공)		4	43	10.8	9	2.7	3.1	3.9	4	63	15.8	10	2.0	2.3	2.7
수학과		4	32	8.0	9	2.9	3.3	3.9	8	59	7.4	19	2.5	3.3	4.0
화학과		4	43	10.8	4	2.7	3.2	3.6	7	75	10.7	8	2.7	3.1	3.7
생명환경공학과		4	62	15.5	6	2.0	2.8	3.3	6	142	23.7	5	2.4	2.9	3.5
바이오헬스융합학과		5	97	19.4	6	2.2	2.7	3.0	7	113	16.1	12	2.4	3.0	4.0
원예생명조경학과		7	104	14.9	14	2.2	3.3	3.8	9	80	8.9	6	2.7	3.3	4.1
식품생명공학과		6	52	8.7	13	2.2	2.8	3.7	8	84	10.5	3	2.4	2.9	3.4
식품영양학과		6	69	11.5	10	2.4	3.1	3.6	8	75	9.4	9	2.6	3.2	3.8
경영학과		13	95	7.3	29	2.3	3.2	5.1	15	127	8.5	16	1.9	2.9	3.3
패션산업학과		4	55	13.8	3	2.9	3.3	3.7	7	137	19.6	5	2.7	3.1	3.5
디지털미디어학과		15	172	11.5	20	2.7	3.6	4.8	15	183	12.2	5	2.7	3.7	4.3
지능정보보호학부 (사이버보안전공/개인정보보호전공)		12	131	10.9	19	2.8	3.6	4.3	10	115	11.5	15	2.3	3.6	5.4
소프트웨어학과		9	80	8.9	10	2.3	3.2	3.7	9	83	9.2	15	2.1	3.3	3.8
데이터사이언스학과		9	88	9.8	16	2.7	3.3	3.8	9	87	9.7	13	2.9	3.5	4.1
산업디자인학과		6	62	10.3	8	1.6	2.8	3.6	6	61	10.2	6	1.9	2.8	3.3
시각디자인전공		-	-	-	-	-	-	-	5	64	12.8	8	1.8	2.6	3.8
첨단미디어디자인전공		5	78	15.6	10	2.0	2.8	3.2	4	69	17.3	14	1.9	2.7	3.5
자율전공학부(인문사회계열)		-	-	-	-	-	-	-	4	113	28.2	2	2.9	3.3	3.6
자율전공학부(자연계열)		-	-	-	-	-	-	-	3	43	14.3	1	2.6	2.9	3.5
총계		194	2,384	12.3	329	-	3.3	-	246	2,979	12.1	304	-	3.3	-

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과 전체 평균(인문사회계열, 예체능계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 / 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학)
※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임
※ 2026학년도부터 '식품공학과 → 식품생명공학과', '소프트웨어융합학과 → 소프트웨어학과'로 변경됨

학생부종합(바름인재면접전형)

면접(O), 수능최저학력기준(X), 수능 후 면접

210명

- 지원자격** 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 고등학교 졸업 동등 이상의 학력이 인정된 자
- 인재상** 충실한 학교생활을 통하여 관심 분야에 대한 탐색과 기초 학업역량을 균형있게 발전시킨 바른 인재
- 전형방법** 1단계(5배수) 서류평가 100%
2단계 1단계 성적 50% + 면접 50%
- 서류평가** 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(35%), 진로역량(40%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가
* 서류평가 평가항목은 학생부종합(바름인재서류전형)과 동일

서류평가		
진로역량 40%	학업역량 35%	공동체역량 25%
면접평가		
진로역량 40%	발전가능성 35%	인성 및 의사소통능력 25%

면접평가 면접관 2인과 개별면접, 10분 내외

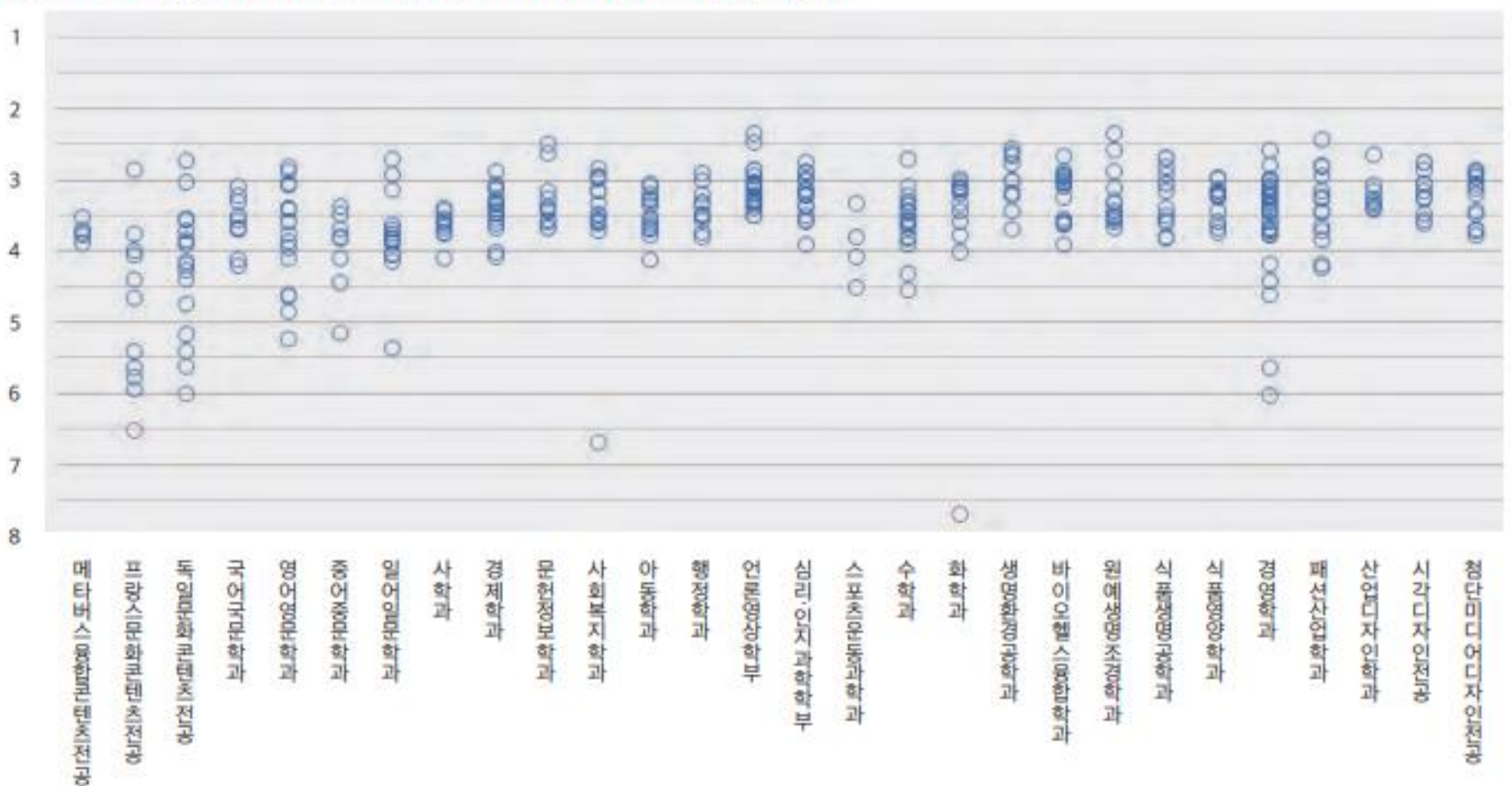
[면접 평가요소 및 평가항목]

평가요소(비율)	평가항목
진로역량(40%)	전공(계열) 관련 교과 이수 노력, 전공(계열) 관련 성취도, 진로 탐색 활동과 경험
발전가능성(35%)	자기주도성, 경험의 다양성, 리더십, 창의적 문제해결력
인성 및 의사소통능력(25%)	협업능력, 나눔과 배려, 상대방의 의도 이해, 논리적인 의사전달

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자)

[2025학년도 학생부종합(바름인재면접전형) 학생부 등급 분포(최종합격자 기준)]



2024~2025학년도 전형결과

모집단위		2025학년도							2024학년도						
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저
글로벌ICT 인문융합 학부	메타버스융합콘텐츠전공	4	92	23.0	1	3.5	3.7	3.9	5	136	27.2	6	3.1	3.7	4.4
	프랑스문화콘텐츠전공	5	96	19.2	6	2.9	4.8	6.5	4	71	17.8	2	4.1	5.2	5.9
	독일문화콘텐츠전공	7	96	13.7	11	2.7	4.2	6.0	4	56	14.0	3	3.1	3.9	5.5
국어국문학과		8	128	16.0	2	3.1	3.6	4.2	7	117	16.7	3	2.8	3.5	4.1
영어영문학과		8	187	23.4	10	2.8	3.7	5.2	7	176	25.1	7	2.6	4.3	6.2
중어중문학과		6	116	19.3	2	3.4	4.0	5.1	4	97	24.3	11	3.5	4.3	5.3
일어일문학과		8	131	16.4	7	2.7	3.8	5.4	7	180	25.7	4	3.2	4.0	5.2
사학과		5	84	16.8	4	3.4	3.7	4.1	4	116	29.0	3	3.2	3.5	4.0
경제학과		8	85	10.6	8	2.9	3.4	4.1	6	83	13.8	7	3.0	3.6	4.0
문헌정보학과		5	78	15.6	6	2.5	3.3	3.7	4	108	27.0	6	2.8	3.4	3.7
사회복지학과		8	205	25.6	7	2.8	3.5	6.7	6	161	26.8	8	2.8	3.6	6.6
아동학과		8	224	28.0	6	3.1	3.5	4.1	8	228	28.5	7	2.8	3.8	5.8
행정학과		7	93	13.3	4	2.9	3.4	3.8	5	74	14.8	6	3.0	3.3	3.5
언론영상학부 (디지털영상전공/저널리즘전공 /비즈니스커뮤니케이션전공)		14	382	27.3	8	2.4	3.1	3.5	11	360	32.7	6	2.5	3.3	4.2
심리·인지과학학부 (인지학습과학전공/응용심리전공)		6	142	23.7	10	2.7	3.2	3.9	4	99	24.8	6	2.9	3.3	4.3
스포츠운동과학과		4	97	24.3	0	3.3	3.9	4.5	4	144	36.0	2	2.7	3.5	3.8
수학과		8	68	8.5	10	2.7	3.6	4.6	4	49	12.3	3	3.2	3.6	3.9
화학과		8	130	16.3	5	3.0	3.7	7.7	5	103	20.6	2	3.0	3.3	3.6
생명환경공학과		8	254	31.8	3	2.6	3.0	3.7	6	248	41.3	6	2.7	3.2	4.8
바이오헬스융합학과		8	235	29.4	7	2.7	3.2	3.9	6	262	43.7	2	2.7	3.4	3.9
원예생명조경학과		8	244	30.5	4	2.3	3.2	3.7	6	200	33.3	1	3.2	3.9	5.7
식품생명공학과		8	124	15.5	5	2.7	3.2	3.8	7	152	21.7	3	2.7	3.2	3.4
식품영양학과		8	143	17.9	4	3.0	3.3	3.7	6	136	22.7	2	3.0	3.4	3.8
경영학과		14	249	17.8	16	2.6	3.6	6.0	12	279	23.3	8	2.8	3.3	4.1
패션산업학과		7	153	21.9	7	2.4	3.4	4.2	4	116	29.0	0	3.6	3.7	3.9
산업디자인학과		6	110	18.3	2	2.7	3.2	3.4	6	83	13.8	4	2.7	3.8	6.4
시각디자인전공		8	146	18.3	4	2.8	3.2	3.6	5	113	22.6	6	2.5	3.2	4.5
첨단미디어디자인전공		5	89	17.8	7	2.9	3.3	3.8	5	89	17.8	2	3.1	3.6	4.0
자율전공학부(인문사회)		-	-	-	-	-	-	-	4	136	34.0	3	2.4	3.5	5.4
총계		207	4,181	20.2	166	-	3.5	-	166	4,172	25.1	129	-	3.6	-

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과 전체 평균(인문사회계열, 예체능계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 / 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학)

※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임

※ 2026학년도부터 '식품공학과' → '식품생명공학과'로 변경됨

학생부종합(SW융합인재전형)

면접(O), 수능최저학력기준(X), 수능 후 면접

29명

모집단위 디지털미디어학과, 지능정보보호학부, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과

지원자격 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 고등학교 졸업 동등 이상의 학력이 인정된 자

인재상 소프트웨어를 활용하여 다양한 산업분야와의 융합을 이끌어 낼 수 있는 인재

전형방법 1단계(5배수) 서류평가 100%
2단계 1단계 성적 50% + 면접 50%

서류평가 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(35%), 진로역량(40%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가

서류평가		
진로역량 40%	학업역량 35%	공동체역량 25%
면접평가		
진로역량 40%	발전가능성 35%	인성 및 의사소통능력 25%

[서류 평가요소 및 평가항목]

평가요소(비율)	평가항목
학업역량(35%)	학업성취도, 학업태도, 탐구력
진로역량(40%)	전공(계열) 관련 교과 이수 노력, 전공(계열) 관련 성취도, 진로 탐색 활동과 경험, ICT 관련 활동
공동체역량(25%)	협업과 소통능력, 나눔과 배려, 성실성과 규칙준수, 리더십

면접평가 면접관 2인과 개별면접, 10분 내외

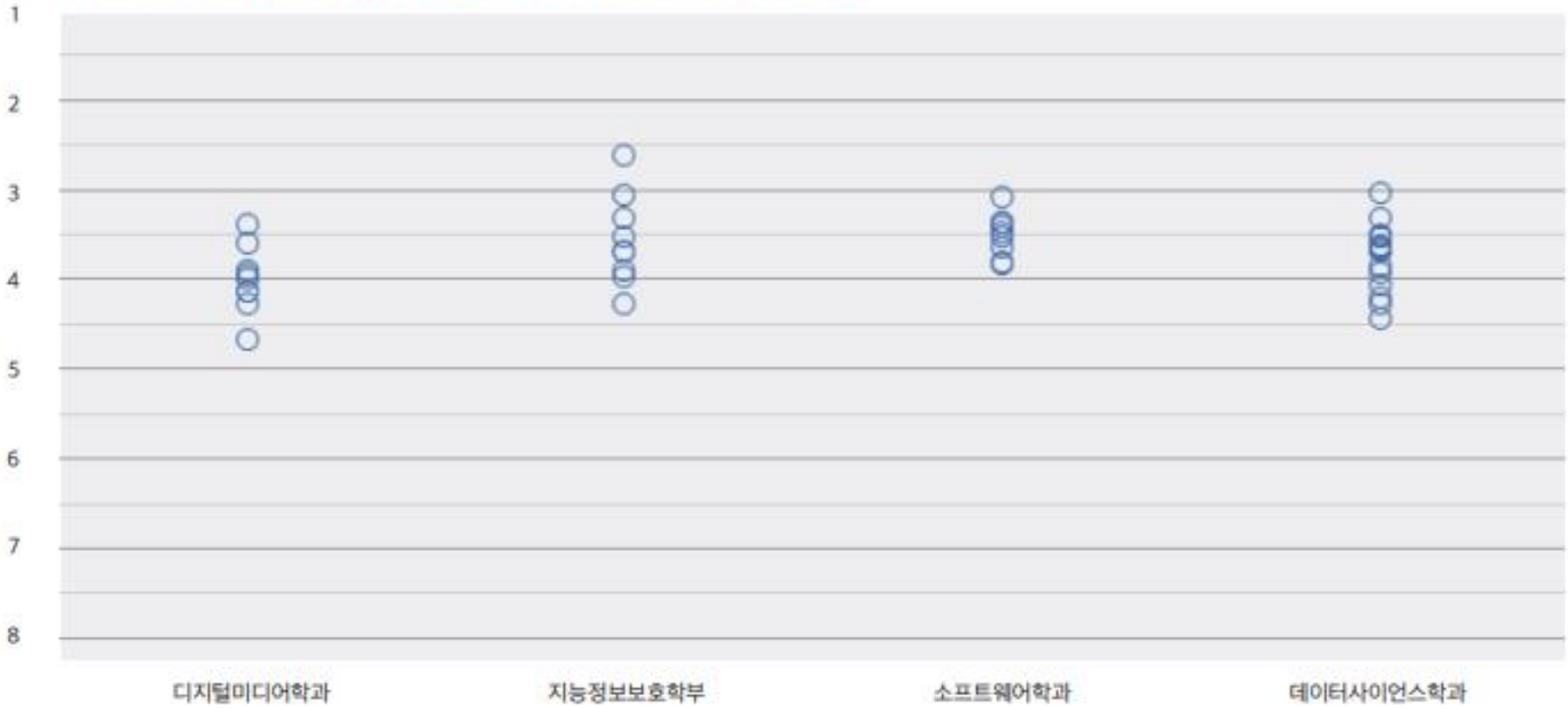
[면접 평가요소 및 평가항목]

평가요소(비율)	평가항목
진로역량(40%)	전공(계열) 관련 교과 이수 노력, 전공(계열) 관련 성취도, 진로 탐색 활동과 경험, ICT 관련 기초소양 및 활동
발전가능성(35%)	자기주도성, 경험의 다양성, 리더십, 창의적·융합적 사고력, 개방적 사고
인성 및 의사소통능력(25%)	협업능력, 나눔과 배려, 상대방의 의도 이해, 논리적인 의사전달

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자)

[2025학년도 학생부종합(SW융합인재전형) 학생부 등급 분포(최종합격자 기준)]



2024~2025학년도 전형결과

모집단위	2025학년도							2024학년도						
	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저
디지털미디어학과	8	130	16.3	1	3.4	4.0	4.7	8	112	14.0	5	3.4	4.5	6.4
지능정보보호학부 (사이버보안전공/ 개인정보보호전공)	8	84	10.5	1	2.6	3.6	4.3	8	98	12.3	10	3.3	3.9	4.5
소프트웨어학과	6	68	11.3	3	3.1	3.5	3.8	6	67	11.2	6	2.7	3.7	4.2
데이터사이언스학과	7	114	16.3	8	3.0	3.7	4.4	7	72	10.3	8	2.8	4.3	6.4
총계	29	396	13.7	13	-	3.7	-	29	349	12.0	29	-	4.1	-

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과(국어, 수학, 영어, 과학) 전체 평균
※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임
※ 2026학년도부터 '소프트웨어융합학과 → 소프트웨어학과'로 변경됨

학생부종합(기독교지도자전형)

면접(O), 수능최저학력기준(X), 수능 후 면접

23명

모집단위 기독교학과

지원자격 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 고등학교 졸업 동등 이상의 학력이 인정된 자로서 본교에서 인정하는 교회에 출석하는 세례교인

※ 출석 및 세례집례 교회 범위 : 한국기독교교회협의회, 한국기독교총연합회, 한국교회연합, 한국장로교총연합회, 국내 대학(교), (사)한국독립교회 및 선교단체 연합회, (사)한국기독교학교연맹에 소속된 학교

※ 기독교 교단에서 정한 이단으로 의심되는 경우, 기독교학과에서 심의 후 학생부종합전형관리위원회에서 지원자격 부합 여부를 결정함

인재상 기독교정신을 바탕으로 공동체 가치를 실현할 잠재력 있는 학생

전형방법 1단계(3배수) 서류평가 100%
2단계 1단계 성적 50% + 면접 50%

서류평가 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(35%), 진로역량(40%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가
* 서류평가 평가항목은 학생부종합(바름인재서류전형)과 동일

서류평가		
진로역량 40%	학업역량 35%	공동체역량 25%
면접평가		
진로역량 40%	발전가능성 35%	인성 및 의사소통능력 25%

면접평가 면접관 2인과 개별면접, 10분 내외

[면접 평가요소 및 평가항목]

평가요소(비율)	평가항목
진로역량(40%)	전공(계열) 관련 교과 이수 노력, 전공(계열) 관련 성취도, 진로 탐색 활동과 경험, 소명의식
발전가능성(35%)	자기주도성, 경험의 다양성, 리더십, 창의적 문제해결력
인성 및 의사소통능력(25%)	협업능력, 나눔과 배려, 상대방의 의도 이해, 논리적인 의사전달

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자), 세례교인 증명서(본교 양식 또는 소속 교회 양식)

2024~2025학년도 전형결과

입학년도	모집단위	학생부종합(기독교지도자전형)						
		모집인원	지원인원	경쟁률	총원인원	최고	평균	최저
2025	기독교학과	23	193	8.4	25	3.2	4.2	6.1
2024		23	134	5.8	14	2.5	4.2	5.6

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과(국어, 수학, 영어, 사회) 전체 평균

※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임

학생부종합(기회균형전형_사회통합지원)

면접(X), 수능최저학력기준(X)

85명

- 지원자격** 기초생활수급자 및 차상위계층, 한부모가족 지원대상자, 국가보훈대상자, 농어촌학생, 자립지원 대상 아동
※ 지원자격 세부사항은 수시 모집요강 참조
- 인재상** 고등학교 생활에 충실하고, 자기주도적 실천의지를 가진 잠재력 있는 학생
- 전형방법** 서류평가 100%
- 서류평가** 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(40%), 진로역량(35%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가
* 서류평가 평가항목은 학생부종합(바탕인재서류전형)과 동일

서류평가		
학업역량 40%	진로역량 35%	공동체역량 25%

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자), 지원자격 관련 서류
※ 세부 사항은 수시 모집요강 참조

2024~2025학년도 전형결과

모집단위		2025학년도							2024학년도						
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저
글로벌ICT 인문융합 학부	메타버스융합콘텐츠전공	-	-	-	-	-	-	-	3	21	7.0	4	3.0	3.8	4.5
	프랑스문화콘텐츠전공	3	23	7.7	4	3.0	4.5	5.3	3	29	9.7	3	3.1	4.7	5.6
	독일문화콘텐츠전공	3	18	6.0	0	4.0	4.2	4.4	3	17	5.7	3	3.6	4.6	6.3
국어국문학과		3	22	7.3	0	3.2	3.6	3.9	3	20	6.7	5	2.8	3.7	4.3
영어영문학과		3	21	7.0	3	3.0	3.4	3.9	3	18	6.0	3	3.1	3.8	4.8
중어중문학과		3	27	9.0	7	3.5	4.7	5.9	3	27	9.0	7	3.9	4.5	6.7
일어일문학과		3	29	9.7	1	3.6	4.0	4.3	3	25	8.3	3	3.5	3.9	4.2
사학과		3	21	7.0	1	3.6	3.7	3.9	3	18	6.0	3	3.3	3.6	3.9
경제학과		3	22	7.3	6	3.0	3.5	3.9	3	17	5.7	1	3.2	3.8	4.3
문헌정보학과		3	28	9.3	5	2.4	3.4	4.4	3	14	4.7	2	3.2	4.4	7.2
사회복지학과		4	41	10.3	6	3.2	3.7	4.2	3	26	8.7	2	2.9	3.6	4.1
아동학과		5	30	6.0	4	3.0	3.6	4.0	3	26	8.7	4	3.3	3.6	3.9
행정학과		3	21	7.0	2	3.3	3.8	4.6	3	19	6.3	0	2.6	3.4	3.8
언론영상학부 (디지털영상전공/저널리즘전공 /비즈니스커뮤니케이션전공)		6	49	8.2	1	2.8	3.1	3.5	5	45	9.0	4	2.3	3.1	3.5
심리·인지과학학부 (인지학습과학전공/응용심리전공)		-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
수학과		3	15	5.0	3	3.3	3.9	4.5	3	16	5.3	2	3.3	4.0	4.7
화학과		3	33	11.0	6	2.8	3.2	3.5	3	18	6.0	2	3.9	4.3	5.1
생명환경공학과		3	26	8.7	1	3.0	3.5	3.9	2	18	9.0	0	3.1	3.1	3.2
바이오헬스융합학과		3	23	7.7	2	2.5	3.3	3.6	3	19	6.3	3	2.5	3.2	3.8
원예생명조경학과		4	29	7.3	5	2.6	3.4	4.0	4	26	6.5	7	3.1	3.8	4.3
식품생명공학과		3	20	6.7	1	3.0	3.6	3.9	3	23	7.7	3	3.0	3.6	4.4
식품영양학과		3	21	7.0	1	3.5	3.7	4.0	3	22	7.3	1	3.6	3.9	4.4
경영학과		5	45	9.0	11	2.9	3.6	4.2	5	47	9.4	5	3.2	3.5	3.8
패션산업학과		3	37	12.3	0	1.9	3.0	3.6	3	27	9.0	1	3.0	3.5	3.9
디지털미디어학과		3	34	11.3	2	3.4	3.8	4.2	3	20	6.7	2	3.4	4.4	5.0
지능정보보호학부 (사이버보안전공/개인정보보호전공)		3	17	5.7	0	4.1	4.4	4.5	3	17	5.7	0	4.3	4.3	4.4
소프트웨어학과		3	19	6.3	2	3.5	3.9	4.3	3	15	5.0	6	2.7	3.8	4.5
데이터사이언스학과		3	17	5.7	7	2.8	4.3	5.0	2	13	6.5	0	3.6	4.0	4.4
자율전공학부(인문사회)		-	-	-	-	-	-	-	3	30	10.0	2	3.0	3.5	4.0
자율전공학부(자연)		-	-	-	-	-	-	-	2	16	8.0	0	3.6	3.7	3.8
총계		87	688	7.9	81	-	3.7	-	89	649	7.3	78	-	3.8	-

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과 전체 평균(인문사회계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 / 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학)

※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임

※ 2026학년도부터 '식품공학과' → '식품생명공학과', '소프트웨어융합학과' → '소프트웨어학과'로 변경됨

학생부종합(기회균형전형_농어촌학생)^[정원외]

면접(X), 수능최저학력기준(X)

63명

- 지원자격** 농어촌지역 고등학교 졸업(예정)자 중 아래 지원자격에 해당하는 자
 농어촌(읍·면) 소재 초·중·고교 12년 전 교육과정을 입학일부터 졸업일까지 연속해서 모두 이수한 자로서 해당 기간의 재학기간 동안 읍·면 지역에 거주한 자
 ※ 지원자격 세부사항은 수시 모집요강 참조
- 인재상** 고등학교 생활에 충실하고, 자기주도적 실천의지를 가진 잠재력 있는 학생
- 전형방법** 서류평가 100%
- 서류평가** 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(40%), 진로역량(35%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가
 * 서류평가 평가항목은 학생부종합(바름인재서류전형)과 동일

서류평가		
학업역량 40%	진로역량 35%	공동체역량 25%

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 지원자격 관련 서류(세부 사항은 수시 모집요강 참조)

2024~2025학년도 전형결과

모집단위		2025학년도							2024학년도						
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저
글로벌ICT	메타버스융합콘텐츠전공	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
인문융합 학부	프랑스문화콘텐츠전공	2	14	7.0	4	3.1	3.9	4.7	2	15	7.5	3	3.9	4.2	4.6
	독일문화콘텐츠전공	2	15	7.5	5	3.2	3.8	4.3	2	10	5.0	2	3.3	3.9	4.7
	국어국문학과	3	19	6.3	7	3.0	3.6	4.9	3	15	5.0	7	2.4	3.4	3.9
	영어영문학과	3	31	10.3	6	2.7	3.2	3.6	3	16	5.3	10	2.9	3.7	5.4
	중어중문학과	2	18	9.0	6	3.6	4.1	4.7	2	14	7.0	5	3.4	4.2	4.7
	일어일문학과	3	24	8.0	3	3.2	3.6	4.4	3	22	7.3	8	3.2	3.8	4.6
	사학과	2	14	7.0	0	3.2	3.3	3.5	2	9	4.5	4	2.0	3.1	4.0
	경제학과	3	17	5.7	9	3.0	3.7	4.4	3	15	5.0	3	3.0	3.6	4.1
	문헌정보학과	2	15	7.5	0	3.5	3.6	3.6	2	11	5.5	2	3.0	3.5	3.9
	사회복지학과	3	23	7.7	5	3.0	3.5	3.9	3	19	6.3	4	2.9	3.5	4.0
	아동학과	3	17	5.7	3	3.0	3.7	4.4	3	15	5.0	5	2.9	3.5	4.5
	행정학과	3	20	6.7	11	2.9	3.6	4.7	3	16	5.3	3	3.1	3.3	3.6
	언론영상학부														
	(디지털영상전공/저널리즘전공 /비즈니스커뮤니케이션전공)	3	25	8.3	10	2.4	3.0	3.5	3	20	6.7	4	2.6	3.3	3.8
	심리·인지과학학부														
	(인지학습과학전공/응용심리전공)	2	11	5.5	1	2.7	2.9	3.0	2	13	6.5	2	2.2	2.8	3.1
	수학과	2	14	7.0	4	3.1	3.5	3.9	2	9	4.5	4	3.4	4.1	5.5
	화학과	2	18	9.0	0	3.2	3.4	3.6	1	5	5.0	0	3.9	3.9	3.9
	생명환경공학과	2	22	11.0	3	2.2	2.7	3.5	1	11	11.0	1	3.1	3.1	3.2
	바이오헬스융합학과	2	16	8.0	1	2.7	3.4	3.9	-	-	-	-	-	-	-
	원예생명조경학과	2	16	8.0	2	2.9	3.5	3.9	2	12	6.0	1	3.6	3.9	4.2
	식품생명공학과	2	10	5.0	6	2.9	3.4	4.2	2	16	8.0	1	3.2	3.5	3.8
	식품영양학과	2	10	5.0	0	3.7	3.8	3.9	1	8	8.0	0	2.7	2.7	2.7
	경영학과	3	26	8.7	4	2.8	3.1	3.2	3	20	6.7	1	3.3	3.4	3.6
	패션산업학과	2	27	13.5	1	2.8	3.1	3.5	2	22	11.0	6	3.0	3.7	4.6
	디지털미디어학과	2	18	9.0	2	2.9	3.7	4.1	2	12	6.0	2	3.5	4.0	4.7
	지능정보보호학부														
	(사이버보안전공/개인정보보호전공)	2	8	4.0	0	3.9	4.0	4.2	2	16	8.0	4	3.3	4.0	4.3
	소프트웨어학과	2	10	5.0	1	3.1	3.3	3.5	2	10	5.0	1	3.7	3.8	4.0
	데이터사이언스학과	2	8	4.0	4	3.5	3.9	4.7	2	10	5.0	1	3.8	4.0	4.4
	자율전공학부(인문사회)	-	-	-	-	-	-	-	3	20	6.7	3	2.9	3.4	4.0
	자율전공학부(자연)	-	-	-	-	-	-	-	2	18	9.0	2	3.0	3.2	3.5
총계		63	466	7.4	98	-	3.5	-	63	399	6.3	89	-	3.6	-

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과 전체 평균(인문사회계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 / 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학)
 ※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임
 ※ 2026학년도부터 '식품공학과 → 식품생명공학과', '소프트웨어융합학과 → 소프트웨어학과'로 변경됨

학생부종합(기회균형전형_특성화고교졸업자)^[정원외]

면접(X), 수능최저학력기준(X)

23명

모집단위 경제학과, 문헌정보학과, 사회복지학과, 아동학과, 행정학과, 언론영상학부, 심리·인지과학학부, 화학과, 생명환경공학과, 바이오헬스융합학과, 원예생명조경학과, 식품생명공학과, 식품영양학과, 경영학과, 패션산업학과, 디지털미디어학과, 지능정보보호학부, 소프트웨어학과, 데이터사이언스학과

지원자격 국내 특성화고등학교 졸업(예정)자
※ 지원자격 세부사항은 수시 모집요강 참조

인재상 고등학교 생활에 충실하고, 자기주도적 실천의지를 가진 잠재력 있는 학생

전형방법 서류평가 100%

서류평가 학교생활기록부를 바탕으로 학업역량(40%), 진로역량(35%), 공동체역량(25%)을 정성적으로 종합평가
* 서류평가 평가항목은 학생부종합(바름인재서류전형)과 동일

서류평가		
학업역량 40%	진로역량 35%	공동체역량 25%

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부

2024~2025학년도 전형결과

모집단위	2025학년도							2024학년도						
	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저
사회과학대학	11	127	11.6	10	1.0	1.8	3.1	11	106	9.6	23	1.2	1.9	2.8
과학기술융합대학, 미래산업융합대학	12	199	16.6	26	1.0	1.6	2.4	12	175	14.6	31	1.0	1.7	2.7
총계	23	326	14.2	36	-	1.7	-	23	281	12.2	54	-	1.8	-

※ 학생부성적 산출근거 : 최종합격자의 학생부 4개 교과 전체 평균(인문사회계열 : 국어, 수학, 영어, 사회 / 자연계열 : 국어, 수학, 영어, 과학)

※ 학생부종합전형은 서류 및 면접평가를 통해 종합·정성평가하므로 위의 성적 산출 결과는 참고 사항임

학생부교과(교과우수자전형)

면접(X), 수능최저학력기준(O), 학교장 추천(O)

171명

지원자격 국내 고등학교 졸업(예정)자 중 학교장 추천을 받은 자 (고교별 추천인원 제한 없음)

전형방법 학생부 교과성적 100%

교과성적 산출방법

구분	내용
반영기간	졸업(예정)자 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 (5개 학기)
반영교과	국어, 수학, 영어, 사회, 과학(※한국사는 사회교과로 포함하지 않음)
반영방법	교과별 과목 전체 성적 반영(학년별 반영비율 없음) ※ 진로선택과목(최대 3과목) 가산점 반영

- 반영교과 성적을 각 과목의 석차등급에 해당하는 점수(교과성적 평가기준표 참조)로 변환
- 석차등급이 표기되는 과목만 반영함. 단, 반영과목을 60단위 이상 이수하여야 하며(60단위 미만으로 이수한 경우 지원자격 미부합으로 불합격 처리), 진로선택과목(최대 3과목, 과목명이 동일한 경우 성취도가 높은 1개만 반영)은 가산점으로 반영함
- 과목코드만으로 교과 분류가 불가능한 경우, 이를 반영하지 않을 수 있음
- 과목별 변환점수와 각 과목의 이수단위를 곱한 점수의 총합을 반영되는 과목의 총 이수단위로 나누어 산출된 점수를 최종 반영
- 교과점수 산출 계산식 : $\Sigma(\text{등급점수} \times \text{이수단위 수}) / \Sigma(\text{이수단위 수})$
- 소수점 처리는 셋째자리에서 반올림하여 계산

교과성적 평가기준표

등급	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
점수	100	99	98	97	95	90	80	20	0

진로선택과목 가산점 반영방법

- 3학년 1학기까지 이수한 국어, 수학, 영어, 사회, 과학 교과의 진로선택과목 중 성취도가 높은 상위 최대 3과목(과목명이 동일한 경우 성취도가 높은 1개만 반영)
- 가산점 산출식 : 성취도 등급점수 A=1.0, B=0.9, C=0.5
※ 반영교과 내 이수한 진로선택과목(성취도 표기)이 없는 경우, 0점으로 반영함

$$\text{진로선택과목 가산점} = \Sigma(\text{상위 3개 과목의 성취도 등급점수}) / 3$$

- 소수점 처리는 셋째자리에서 반올림하여 계산함

수능최저학력기준

구분	등급기준
전 계열 공통	국어, 수학, 영어, 탐구 4개 영역 중 2개 영역 합 7등급 이내 ※ 탐구영역은 상위 1개 과목 등급 반영(직업탐구영역, 제2외국어/한문은 반영하지 않음)

제출서류 학교생활기록부, 학교장 추천

학교장 추천명단 입력방법 학교별 담당교사가(고교별 1명) 본교 원서접수 대행사(진학사)를 통해 지원자에 대한 추천여부를 체크

2024~2025학년도 전형결과

모집단위		2025학년도								2024학년도 (학생부상적 산출근거 : 2026학년도 교과산출기준 적용)					
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	실질 경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	실질 경쟁률	총원 인원	최종 합격자 평균
글로벌ICT 인문융합 학부	메타버스융합콘텐츠전공	4	28	7.0	4.5	6	2.8	3.2	3.6	-	-	-	-	-	-
	프랑스문화콘텐츠전공	4	29	7.3	2.8	3	2.9	3.6	4.3	4	37	9.3	7.8	7	3.1
	독일문화콘텐츠전공	4	32	8.0	6.3	9	2.5	3.2	3.6	4	57	14.3	10.3	6	3.2
국어국문학과		7	42	6.0	4.3	13	2.2	3.3	4.4	7	39	5.6	4.6	15	2.9
영어영문학과		7	58	8.3	6.6	15	2.0	3.0	3.3	7	44	6.3	5.1	25	3.0
중어중문학과		4	43	10.8	7.0	11	2.5	3.3	3.6	4	32	8.0	5.5	8	3.3
일어일문학과		5	41	8.2	6.0	12	2.6	3.3	3.8	5	29	5.8	3.8	11	3.1
사학과		4	92	23.0	15.5	11	2.7	3.2	3.6	4	17	4.3	2.5	4	4.1
경제학과		8	65	8.1	6.5	14	2.3	3.1	3.4	8	43	5.4	5.1	23	3.0
문헌정보학과		5	68	13.6	10.2	12	2.4	3.0	3.4	6	24	4.0	3.0	11	3.0
사회복지학과		7	58	8.3	5.9	19	2.5	3.2	3.8	7	34	4.9	2.9	11	3.2
아동학과		8	69	8.6	6.9	19	2.7	3.2	3.5	8	35	4.4	2.8	14	3.2
행정학과		8	58	7.3	5.1	14	2.7	3.1	3.8	8	42	5.3	4.3	26	2.9
언론영상학부 (디지털영상전공/저널리즘전공 /비즈니스커뮤니케이션전공)		10	139	13.9	10.8	19	1.8	2.7	3.0	10	46	4.6	3.0	16	3.2
심리·인지과학학부 (인지학습과학전공/응용심리전공)		9	60	6.7	5.0	16	1.4	2.9	3.7	7	27	3.9	3.3	16	2.7
수학과		4	28	7.0	5.0	5	2.5	2.9	3.2	4	60	15.0	11.3	20	3.0
화학과		5	28	5.6	3.4	7	2.2	2.7	3.2	5	26	5.2	4.0	4	2.7
생명환경공학과		5	22	4.4	2.8	2	2.2	3.1	3.8	5	31	6.2	4.6	4	2.5
바이오헬스융합학과		5	31	6.2	4.6	16	2.3	2.8	3.4	4	21	5.3	4.0	8	2.9
원예생명조경학과		7	59	8.4	6.0	12	2.4	3.0	3.5	7	70	10.0	7.9	11	2.7
식품생명공학과		7	41	5.9	3.4	9	2.6	3.3	4.0	6	44	7.3	6.0	8	2.5
식품영양학과		7	53	7.6	5.9	14	2.1	2.7	3.0	7	40	5.7	4.0	11	2.9
경영학과		12	104	8.7	6.9	42	2.4	2.9	3.4	12	51	4.3	2.7	17	3.0
패션산업학과		4	23	5.8	4.3	5	1.7	2.8	3.2	4	38	9.5	7.0	15	2.9
디지털미디어학과		6	31	5.2	3.8	6	2.4	3.4	4.1	6	32	5.3	3.8	9	2.9
지능정보보호학부 (사이버보안전공/개인정보보호전공)		7	45	6.4	4.9	4	2.5	3.4	3.9	7	29	4.1	2.9	2	2.6
소프트웨어학과		4	25	6.3	4.0	2	2.3	3.0	3.6	4	27	6.8	5.3	6	2.7
데이터사이언스학과		4	24	6.0	4.0	6	2.7	3.0	3.5	4	56	14.0	11.8	6	2.9
첨단미디어디자인전공		5	25	5.0	3.6	8	1.2	2.4	3.2	5	16	3.2	2.6	5	2.7
자율전공학부(인문사회)		-	-	-	-	-	-	-	-	3	17	5.7	4.0	3	3.0
자율전공학부(자연)		-	-	-	-	-	-	-	-	4	24	6.0	4.3	8	2.8
총계		176	1,421	8.1	5.9	331	-	3.0	-	176	1,088	6.2	4.6	330	3.0

※ 실질경쟁률 : 수능최저학력기준을 충족한 지원자의 경쟁률
※ 학생부상적 산출근거 : 국어, 수학, 영어, 사회, 과학 전 교과 성적 반영
※ 2026학년도부터 '식품공학과 → 식품생명공학과', '소프트웨어융합학과 → 소프트웨어학과'로 변경됨

학생부교과(교과우수자전형_체육)

실기(O), 수능최저학력기준(X)

10명

모집단위 스포츠운동과학과

지원자격 국내 고등학교 졸업(예정)자

전형방법 학생부 교과성적 60% + 실기(체력검사) 40% (일괄 합산)

교과성적 산출방법

구분	내용
반영기간	졸업(예정)자 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 (5개 학기)
반영교과	국어, 수학, 영어, 사회, 과학(※한국사는 사회교과로 포함하지 않음)
반영방법	교과별 과목 전체 성적 반영(학년별 반영비율 없음)

- 반영교과 성적을 각 과목의 석차등급에 해당하는 점수(교과성적 평가기준표 참조)로 변환
- 석차등급이 표기되는 과목만 반영함. 단, 반영과목을 60단위 이상 이수하여야 함(60단위 미만으로 이수한 경우 지원자격 미부합으로 불합격 처리)
- 과목코드만으로 교과 분류가 불가능한 경우, 이를 반영하지 않을 수 있음
- 과목별 변환점수와 각 과목의 이수단위를 곱한 점수의 총합을 반영되는 과목의 총 이수단위로 나누어 산출된 점수를 최종 반영
- 교과점수 산출 계산식 : $\Sigma(\text{등급점수} \times \text{이수단위 수}) / \Sigma(\text{이수단위 수})$
- 소수점 처리는 셋째자리에서 반올림하여 계산

교과성적 평가기준표

등급	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
점수	60	59	58	57	55	52	46	38	30

실기고사 종목

체력검사	준비물
앉아 윗몸 앞으로 굽히기, 제자리 멀리뛰기, 팔굽혀 매달리기	운동화, 운동복

실기고사 종목별 평가등급표 수시 모집요강 참조

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부

2024~2025학년도 전형결과

모집단위	2025학년도							2024학년도 (학생부성적 산출근거 : 2026학년도 교과산출기준 적용)				
	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	최종 합격자 평균
스포츠운동과학과	10	173	17.3	10	1.7	3.3	4.2	10	152	15.2	10	3.7

※ 학생부성적 산출근거 : 국어, 수학, 영어, 사회, 과학 전 교과 성적 반영

논술(논술우수자전형)

수능 후 논술 / 수능최저학력기준(X)

120명

지원자격 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 고등학교 졸업 동등 이상의 학력이 인정된 자

전형방법 논술 80% + 학생부교과 20% (일괄 합산)

- 출제 유형
 - 인문사회계열 : 통합교과형 논술, 제시문 자료와 도표 분석 및 견해 제시
 - 자연계열 : 수리논술
- 고사시간 : 총 90분
- 출제 범위 : 고등학교 교육과정에 맞춰 사고력, 논리적 이해력 등을 측정할 수 있는 문항
 - ※ 계열구분에 따라 인문사회계열과 자연계열로 구분하여 실시
 - ※ 자연계열 출제과목 : 수학, 수학 I, 수학 II
- 출제 방향
 - 사물과 현상을 올바르게 판단하는 능력과 습득한 지식을 비판적, 종합적으로 사고하는 능력 평가
 - 고등학교 교과과정을 이수하며 습득한 지식을 문제와 연결시켜 문제를 정확하게 이해하는 능력 평가
 - 제시문 상호 간의 관계를 비판적이고 종합적으로 사고하여 문제를 해결할 수 있는 능력 평가
- 문항 구성
 - 인문사회계열 : 2문항
 - 자연계열 : 2~4문항

교과성적 산출방법

구분	내용
반영기간	졸업(예정)자 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 (5개 학기)
반영교과	국어, 수학, 영어, 사회, 과학(※한국사는 사회교과로 포함하지 않음)
반영방법	교과별 과목 전체 성적 반영(학년별 반영비율 없음)

- 반영교과 성적을 각 과목의 석차등급에 해당하는 점수(교과성적 평가기준표 참조)로 변환
- 석차등급이 표기되는 과목만 반영함. 단, 반영과목을 60단위 이상 이수하여야 함(60단위 미만으로 이수한 경우 지원자격 미부합으로 불합격 처리)
- 과목코드만으로 교과 분류가 불가능한 경우, 이를 반영하지 않을 수 있음
- 비교내신 대상자는 모집요강의 「학교생활기록부 교과 성적 대체 점수(비교내신) 대상자 처리방법」 참조
- 과목별 변환점수와 각 과목의 이수단위를 곱한 점수의 총합을 반영되는 과목의 총 이수단위로 나누어 산출된 점수를 최종 반영
- 교과점수 산출 계산식 : $\sum(\text{등급점수} \times \text{이수단위 수}) / \sum(\text{이수단위 수})$
- 소수점 처리는 셋째자리에서 반올림하여 계산

교과성적 평가기준표

등급	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
점수	20	19	18	17	16	14	11	8	5

수능최저학력기준 폐지

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자)

2024~2025학년도 전형결과

모집단위	2025학년도								2024학년도 (학생부성적 산출근거 : 2026학년도 교과산출기준 적용)					
	모집 인원	지원 인원	경쟁률	실질 경쟁률	총원 인원	최고	평균	최저	모집 인원	지원 인원	경쟁률	실질 경쟁률	총원 인원	최종 합격자 평균
인문사회계열	94	2,283	24.3	10.4	19	3.0	4.7	6.6	92	2,012	21.9	10.3	22	4.9
자연계열	26	381	14.7	5.1	7	1.0	4.4	6.5	28	564	20.1	9.2	4	4.4
총계	120	2,664	22.2	9.2	26	-	4.6	-	120	2,576	21.5	10.1	26	4.8

※ 2026학년도 자유전공학부 모집단위로 일괄 선발, 2024/2025학년도는 모집단위별 선발
※ 실질경쟁률 : 수능최저학력기준을 충족한 지원자(결시자 등 제외)의 경쟁률
※ 학생부성적 산출근거 : 국어, 수학, 영어, 사회, 과학 전 교과 성적 반영

논술고사 문항 미리보기

2026학년도 자연계열 예시문항		논술고사 예시문항과 기출문항은 서울여자대학교 입학처 홈페이지에서 확인하실 수 있습니다.
2025학년도 논술 기출문항		

실기/실적(실기우수자전형_체육, 미술)

실기(O), 수능최저학력기준(X)

체육 **8명**
미술 **65명**

지원자격 고등학교 졸업(예정)자 및 법령에 의하여 고등학교 졸업 동등 이상의 학력이 인정되는 자

전형방법

모집단위	전형방법	비고
스포츠운동과학과	실기 60% + 학생부 교과성적 40%	일괄 합산
산업디자인학과, 현대미술전공, 공예_컬렉터블디자인전공, 시각디자인전공	실기 100%	실기고사 성적순으로 선발

[스포츠운동과학과] 교과성적 산출방법

구분	내용
반영기간	졸업(예정)자 : 1학년 1학기 ~ 3학년 1학기 (5개 학기)
반영교과	국어, 수학, 영어, 사회, 과학(※한국사는 사회교과로 포함하지 않음)
반영방법	교과별 과목 전체 성적 반영(학년별 반영비율 없음)

- 반영교과 성적을 각 과목의 석차등급에 해당하는 점수(교과성적 평가기준표 참조)로 변환
- 석차등급이 표기되는 과목만 반영함
- 과목코드만으로 교과 분류가 불가능한 경우, 이를 반영하지 않을 수 있음
- 비교내신 대상자는 모집요강 「학교생활기록부 교과 성적 대체 점수(비교내신) 대상자 처리방법」 참조
- 과목별 변환점수와 각 과목의 이수단위를 곱한 점수의 총합을 반영되는 과목의 총 이수단위로 나누어 산출된 점수를 최종 반영
- 교과점수 산출 계산식 : $\Sigma(\text{등급점수} \times \text{이수단위 수}) / \Sigma(\text{이수단위 수})$
- 소수점 처리는 셋째자리에서 반올림하여 계산

[스포츠운동과학과] 교과성적 평가기준표

등급	1등급	2등급	3등급	4등급	5등급	6등급	7등급	8등급	9등급
점수	40	39	38	37	35	33	28	25	0

실기과목 및 모집인원 보다 자세한 내용은 수시 모집요강 참조

모집단위	종목	모집인원
스포츠운동과학과	댄스스포츠(1명), 체조(리듬체조, 기계체조, 에어로빅)(1명), 태권도(1명), 핀수영(2명), 유도(1명), 배구(1명), 배드민턴(1명)	8명
산업디자인학과	[기초 디자인] 기초 조형능력을 평가할 수 있는 주제해석과 표현	4시간(켄트지 4절) 테이블 13명
현대미술전공 (택1)	[발상과 묘사(색채)]-정물 이미지 주어진 대상과 주제에 대해 객관적 묘사와 주관적 묘사를 혼용하여 표현함 [발상과 묘사(색채)]-인물 이미지 주어진 대상과 주제에 대해 객관적 묘사와 주관적 묘사를 혼용하여 표현함	4시간(켄트지 2절) 이젤 21명
공예_컬렉터블디자인전공	[기초 디자인] 기초 조형능력을 평가할 수 있는 주제해석과 표현	4시간(켄트지 4절) 테이블 19명
시각디자인전공	[기초 디자인] 기초 조형능력을 평가할 수 있는 주제해석과 표현	4시간(켄트지 4절) 테이블 12명

수능최저학력기준 없음

제출서류 학교생활기록부, 고등학교 졸업 동등 학력 관련 서류(해당자)

2024~2025학년도 전형결과

대학	모집단위	2025학년도				2024학년도			
		모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원
사회과학대학	스포츠운동과학과	8	53	6.6	5	8	58	7.3	4
미래산업융합대학	산업디자인학과	13	453	34.8	1	13	673	51.8	5
아트앤 디자인스쿨	현대미술전공	21	367	17.5	18	21	195	9.3	15
	공예_컬렉터블디자인전공	19	694	36.5	5	19	740	38.9	2
	시각디자인전공	12	1,086	90.5	1	11	872	79.3	0
총계		73	2,653	36.3	30	72	2,538	35.3	26

※ 2026학년도부터 '공예전공 → 공예_컬렉터블디자인전공'으로 변경됨