

2025학년도 정시모집 입시결과

구분	2026학년도
인문사회계열, 자연계열, 첨단미디어디자인전공	국어, 수학, 영어, 탐구(상위1과목) 중 성적이 우수한 영역 순으로 35%, 30%, 20%, 15%
예체능계열 (첨단미디어디자인전공 제외)	국어, 수학, 영어, 탐구(상위 1과목) 중 상위 3개 영역 순으로 40%, 40%, 20%

대학	모집단위		모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원 인원	백분위평균 (상위 3과목)
인문 대학	인문자유전공★		33	170	5.15	49	90.10
	글로벌ICT 인문융합학부	메타버스융합콘텐츠전공	15	147	9.80	37	92.04
		프랑스문화콘텐츠전공	8	117	14.63	28	89.33
		독일문화콘텐츠전공	9	86	9.56	34	89.41
	국어국문학과		12	107	8.92	38	91.33
	영어영문학과		13	155	11.92	18	93.33
	중어중문학과		6	47	7.83	4	88.94
	일어일문학과		12	110	9.17	32	90.36
	사학과		5	45	9.00	6	91.40
	기독교학과		6	83	13.83	18	88.28
사회 과학 대학	사회과학자유전공★		44	238	5.41	54	90.31
	경제학과		15	174	11.60	49	89.67
	문헌정보학과		6	44	7.33	12	90.89
	사회복지학과		9	48	5.33	5	88.63
	아동학과		17	122	7.18	31	88.78
	행정학과		16	185	11.56	71	90.21
	언론영상학부(디지털영상전공/저널리즘전공/비즈니스커뮤니케이션전공)		16	86	5.38	12	90.78
	심리·인지과학학부(인지학습과학전공/응용심리전공)		15	93	6.20	11	88.62
	스포츠운동과학과		15	62	4.13	4	89.53
과학 기술 융합 대학	과학기술융합자유전공★		37	208	5.62	46	89.56
	수학과		6	67	11.17	28	89.77
	화학과		13	104	8.00	32	91.33
	생명환경공학과		5	90	18.00	9	93.11
	바이오헬스융합학과		15	129	8.60	34	90.56
	원예생명조경학과		16	135	8.44	17	91.29
	식품생명공학과		12	73	6.08	11	90.60
	식품영양학과		12	83	6.92	14	90.10
	미래 산업 융합 대학	미래산업융합자유전공★		30	154	5.13	27
경영학과		18	81	4.50	16	88.43	
패션산업학과		9	56	6.22	6	89.52	
디지털미디어학과		16	67	4.19	8	90.72	
지능정보보호학부(사이버보안전공/개인정보보호전공)		18	127	7.06	10	90.26	
소프트웨어학과		9	32	3.56	6	87.74	
데이터사이언스학과		17	75	4.41	9	90.28	
산업디자인학과		15	97	6.47	5	92.63	
-		아트앤 디자인스쿨	현대미술전공	15	58	3.87	9
	공예_컬렉터블디자인전공		13	144	11.08	0	89.96
	시각디자인전공		16	134	8.38	4	93.06
	첨단미디어디자인전공		10	43	4.30	11	93.37
	자유전공학부★		126	679	5.39	130	89.68
계			700	4,755	6.79	945	-

※ 최종등록자 기준, 한국사 가산점 미반영

※ 수능성적 산출근거 : 2025학년도 반영영역(일반계열, 첨단미디어디자인전공 상위 3과목, 예체능계열 상위 2과목) 기준

※ 2026학년도부터 수능성적 반영영역 변경(일반계열, 첨단미디어디자인전공 상위 3과목 → 4과목, 예체능계열 상위 2과목 → 상위 3과목)

※ 2026학년도부터 '식품공학과 → 식품생명공학과', '소프트웨어융합학과 → 소프트웨어학과', '공예전공 → 공예_컬렉터블디자인전공' 으로 변경됨

※ ★ 표시는 2026학년도 전공자율선택 모집단위